

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	政治家
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%
出自	政治権力	経験	大勝利	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	1	0	1		6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:帝王学	4		情報:UGN	4	
運転:			芸術:和食	4		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
コードウェル博士	P 尊敬	N 脅威			
政治家/???	P 尊敬	N 偏愛			
赤土譲二	P 感服	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100	
効果: C値-LV(下限5)。1シナリオ1回								
バトルビート	3	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイスLV+個								
毒の刃	2	2	マイナー	至近	自身	-		
効果: メインプロセス中攻撃力+LV								
CR:ソラリス	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
絶対の恐怖	5	4	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃 装甲無視								
風の渡し手	2	3	メジャー	-	LV+1	交渉		
効果: 組み合わせた行動の対象[LV+1]。1シーン1回								
錯覚の香り	2	2	メジャーリアクション			交渉		
効果: 組み合わせた判定ダイス+LV								
マシラのごとく	1	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[LV*10] 判定ダイス-5 1シナリオ1回								
軽功	★							
効果:								
隠し味	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

わがざみ れんか