キャラクター名
エイゴン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バード	**性別**	おっさん
称号クラス				**年齢**	42
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	21	9	12	6	9
ボーナス	3	2	7	3	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正			1		1		
能力値	3	3	9	4	7	3	3

HP	33
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	S1ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			3	0	9	0	3	16	8
スキル									
その他	回避のクリスタル				1				
総計(右)			3	3	11	5	3	16	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	├感知のクリスタル
ベルトポーチ	└敏捷のクリスタル
冒険者セット	S1ローブ
キャップライト	└回避のクリスタル
HPポーション*2	
MPポーション*2	
毒消し	
【アームズクリスタル】	
S2ナイフ	

現在重量： 12		
最大重量： 16	所持金： 1127	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行なう、選択した能力値による判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果 :「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果 :対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】にそれぞれ+1する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷基本値】に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アウリクの魔術士。
大陸西方部の一部小国で国家反逆罪と要人暗殺の容疑で指名手配されているが、城郭都市ホープならびに神殿との関係は良好。
自ら信じる正義の為に手段を選ばぬ男であり、新たに踏み出した冒険者という道の中にもまた正義を見出そうとしている。

【出自：傭兵】
ノータンディ大陸西方部の小国が契約する傭兵団に所属していた。

【境遇：裏切り】
傭兵団は戦果を上げるも、平民出身者達の活躍を喜ばぬ貴族達が謀略によって傭兵団の主要メンバーを処刑してしまう。

【目的：正義】
腐敗した貴族共、その数七家。その一族を全員殺害する事こそが己の信じる正義の形だ。執行対象は残り四家となったが、貴族の警備が厳しくなり攻めあぐねている。

11+2D>= 回避判定
11+2D+6>= 回避判定 @フィジカルエンチャント(敏捷)
DR直前に《ディスコード》3を使用する。20m以内の単体が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。ラウンド1回。
:MP-4
3d 《ディスコード》によるダメージ増加