キャラクター名: シャリスト・アリアーヌ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	7	経歴	ザークルセス王の末裔であると聞かされて育った 『6,3』		
経験点	0		天誅祭の藁人形作りを手伝ったことがある『1,2』		
			中央平和公園で幽霊を見たことがある 『3,1』		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12 + 2	2
		敏捷度	5	2		12	2
体	7	筋力	9	2		18 + 2	3
		生命力	3			10 + 1	1
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マギテック	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビーストスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルスピア	2H片	18	-1	2d+ 8	10	13	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草*3x3	○□□○□□
魔香草*3x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション*2x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

魔晶石3点 *9x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G / 預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	スマルティエシリーズ三つで生命点上昇
耳	通辞の耳飾り	ｸﾞﾗｽﾗﾝﾅｰ語,ﾄﾞﾜｰﾌ語,ｴﾙﾌ語,ﾘｻﾞｰﾄﾞﾏﾝ語,ｼｬﾄﾞｳ語の五つである。
顔	マギスフィア（小）	OPターゲットサイト 眼鏡状のスフィア
首	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾈｯｸﾚｽ	上昇値は装備しているスマルティエの数-2
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ	現在：3 - 2 なので 1の上昇
右手	怪力の腕輪	筋力に+2 壊すと+14
腰	ブラックベルト	保護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	巧みの指輪	器用度に+1 壊すと +13

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	敏捷度に+2 壊すと+14

その他メモ

冒険に出た理由：ほかに生き方がなくて
ザークスルセス王の末裔で冒険者を夢見る女の子
小さいころから、友達にやーいお前の先祖ザークスルセス王
と言われて馬鹿にされたため、ザークスルセス王を反面教師として育った。
また最近になって中央平和公園でザークスルセス王の幽霊を目撃したり。
家族が死んで冒険者稼業で生計を立てなければいけないなどの不運？属性の持ち主である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟