

キャラクター名
ラーゼン=シルフ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女の子	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	-4500		告白されたことがある		
		一所に5日以上とどまったことがない			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		22	3
体	0	敏捷度	9			21	3
		筋力	4			4	0
心	13	生命力	15	1		16 + 3	3
		知力	3	1		17 + 2	3
		精神力	17	3		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
バード	8		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
終律増強	2-227p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
終律：夏の生命	
アーリーバード	
終律：秋の実り	
終律：春の強風	
レジスタンス	
アトリビュート	
終律：草原の息吹	
終律：華の宴	
トランス	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 158 /合計 158	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
明音のフルート	2H	-	-	2d+ 0	-	0	-															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
袋	○□□○□□
	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 12276	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの装飾品	スマルティエシリーズ三つで生命点上昇
耳 スマルティエの装飾品	上昇値は装備しているスマルティエの数-2
顔 スマルティエの装飾品	
首 スマルティエの装飾品	
背中 スマルティエの装飾品	
右手 能力増強の腕輪	
腰 スマルティエの装飾品	
足 スマルティエの装飾品	
その他スマルティエの装飾品	

装備品	説明
左手 スマルティエの装飾品	

その他メモ	自動失敗チェック
どこにでもいるグラスランナーの子 好奇心旺盛で、いろんな場所を旅している。 また、今まで助けを求めてる人を助けたり。 普通の人間の子に告白されたことがある。 学園に入学した目的は、学園でいろんなことを学べるとおもったから。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
経歴表1：誰かを救ったことがある 経歴表2：告白されたことがある 経歴表3：一所に5日以上とどまったことがない 4-4 なりゆき 冒険に出た理由	