キャラクター名

マリー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | サイケデリック | **寵愛点** | 13 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 2 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 呪い | その力は、生まれたころから共にあった。だからこそ絶縁を告知なかった。手足が震えてとに親類を食べ人のいるだろうか、しかし、あなたの精霊は親面の具現だったのだ。君は常に一人だった。君だけはこそう願した。ここである理由のため神殿を見つけられると良じていたから。 |
| 花園 | あなたは幸せの中にいる。ようやく見つけた居場所。みんなは私を受け入れてくれるそれどころか頼ってくれる。だから私は戦うのだ。ここを守るために |
| 最終戦争 | 君たちは学徒兵だ。アンデッドに対抗するために特殊兵装を操る無敵の508小隊。そう呼ばれていた戦場では負け知らず。君たちの名声は日に日に高まっていった…。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| オデッサ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | https://charasheet.vampire-blood.net/4238120 |
| シャローム | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | https://charasheet.vampire-blood.net/4236093 |
| サリエント | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | https://charasheet.vampire-blood.net/4236229 |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 祈り | | アクション | 0 | 効果参照 | 以下の二つの能力のいずれかを選択して1ターンの間、対象は獲得する。重複時の効果は無効である。両者の効果は同時に発揮される。パーツ装備：1ターンに1回、君がカードを1枚引く。君がカードを1枚引く：君がカードを1枚引く。 |
| メインクラス | | 破壊の渦 | | ラピッド | 効果参照 | 効果参照 | 第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練を1つ、狂気点1点を加える。自身上の全存在はパーツ1つを合成する。損傷させる(レギオンは全滅。 |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | 効果参照 | 0~3 | あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。 |
| サブクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0～1 | 『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果参照 | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1。 |
| 脚 | | ジャンクパーツ | | オート | なし | 自身 | このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。 |
| 頭 | | アンテナ | | オート | なし | 自身 | あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。 |
| 胴 | | かわいい衣装 | | オート | | | たからもの。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |