

キャラクター名  
レクセンス=ハロー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	1100		純潔である 有名人の友達が居る		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		17 + 1	3
体	4	敏捷度	3	1		11	1
		筋力	10	3		17	2
心	10	生命力	4			8	1
		知力	12			22	3
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 130 /合計 130	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ボーンベスト		16	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	7	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	7	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(5点)x2	○□□○□□
金のマテリアルカード(S)	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

保存食(一週間分)	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 6	5	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント マントは命。
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他武器に魔法の発動体	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 壊すと13点上昇

その他メモ	自動失敗 チェック
小さい頃、有名な冒険者と友達になることができた。	○□□□⑤
そして、自分は大きくなったら有名な冒険者になることを夢見て日々鍛錬に明け暮っていた。	○□□□⑩
いつか魔物を倒すことを夢見ていた少年は本を読んでよく勉強していた。	○□□□⑮
また、生まれが魔術師の生まれであったため、親に魔法のことを教えられていたが、少年の友達で、憧れの冒険者は剣士であった。	○□□□⑳
そのため、親に反発して剣を振り回す日々。最終的には家を飛び出す始末。	○□□□㉑
そんな少年はある日、予知夢を見る。港に立つ冒険者の店に自分が入る夢を。	○□□□㉒
目が覚めた少年は、ただひたすらに、夢見た冒険者の店を探しに行くのだった・・・。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕