

キャラクター名 フィル・キャナル	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	59
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1800		異種族の街で育った 忘れられない恐怖を経験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	8	器用度	9	1	18	3	
		敏捷度	6	9	2	25	4
体	13	筋力	2	11	2	28	4
		生命力	6			19	3
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	7	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7						
フェンサー	7						
プリースト	7						
フェアリーティマー	3						
スカウト	7						
エンハンサー	5						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	227p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	11
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	イバイドクローク		9	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	13	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	11	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	11	5										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	11	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	11	0										
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	14	8										
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	14	8										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	11	10										
シルフィードステップ キック強化	1H#	10	1	2d+ 11	10	12	20										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 13	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 10	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭 飾り付き帽子	コボルド村から貰った、すごく質がよい
耳 聖印	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1、敵環境でも快適に過ごせる
右手 借り物の筋力腕輪	ノエリアからの借り物
腰 女王のコルセット(専用)	絞め、絡み無効 HP+2
足 宝石ケース+10宝石(風光)	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	敏捷+2 破壊で+14

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれ: エルフ 弱点水・氷	
ヒューレの神官	
一般技能: ウォータウェイアドミニストレーター (水路管理者) 4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ウェザーマン(天候予報士) 3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
フェンディル国内のエルフの集落にて拳士の夫婦の子供として生まれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ナイトメアであったが、昔冒険者として鳴らした2人には関係なく、両親に愛され何不自由なく過ごす。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
両親から格闘術の基礎を教わり、そのまま拳士となるかと思われたが、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
5年ほど前のある日、山の水路を見回りに行った際に蛮族に襲われ、命辛々廃墟と化していたほこらへと逃げ込む、そこに偶然居合わせたヒューレの剣士により助けられ、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
その技にあこがれるようになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

