

キャラクター名
No15

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒		衝動		憎悪	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	1	0	1			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	6		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
触媒	P	N			
E: 潜伏憎悪	P	N			
E: ファイトクラブ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1		all					
効果: 最大HP+30								
戦術	6		set		シーン(選)			
効果: メジャーアクションのダイス+6/自身不可								
勝利の女神	6		auto					
効果: 判定の直後に使用/達成値+18/ラウンド1回								
砂の結界	1		auto	至近	自身			
効果: カバーリングを行う								
八重垣	1		auto					
効果: 武器のG値を2つ合計して使用できる								
砂の盾	4		auto					
効果: G値+8								
ひらめきの盾	3		auto	視界	単体			
効果: 対象が受けるダメージを-10する								
ダブルクリエイト	1		m					
効果: 作成する武器の数を2つにする								
シールドクリエイト	5		m					
効果: G値+14の武器作成								
アドヴァイス	6		M	視界	単体			
効果: C値-1/判定+6								
戦場の魔術師	1		M	3体				
効果: アドヴァイスの対象を3体に変更								
	★							
効果:								
効果:								

潜伏憎悪の判定に勝利の女神を使用 憎悪の対象はNo68
支援/ガード屋