キャラクター名
ネイト・ワーハイツ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	17
種族	エクスマキナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	犯罪者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	13	9	9	9	15	7
ボーナス	7	4	3	3	3	5	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	3	5	3	6	2

HP	82
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	S1セレスチャルシールド		0	0	0	6	3		
頭部	全身防具のため不可								
胴部	モビリティスーツアーマー				-2	19	0		-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	3	0	6	6	13
スキル						2	1		
その他								3	
総計(右)			5	2	0	32	10	9	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【アームズクリスタル】	└ロープ
S3クラブ	└ランタン
└侍祭のクリスタル	└火打石
└防壁のクリスタル	└祝福の花
└防衛のクリスタル	└鋼の角
S1セレスチャルシールド	ランチボックス
└封鎖のクリスタル	└野菜*5
	ポーションホルダー
バックパック	└MPポーション×5
ベルトポーチ	MPポーション×15
小道具入れ	HPポーション×5

現在重量：	26		
最大重量：	28	所持金： 2001	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	5	3（2）	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
クイックヒール	★	5（4）	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールと同時に使用する。これによって、ヒールがイニシアチブで使用可能に								
ヒール	★	4（3）	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行う。<3D+CL*3>点回復する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
アイアンカバー	3	2	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果 :装備している防具から1つ選択。《カバーリング》によるカバーでダメージを受ける際に、物理防御力と魔法防御力に+[選択した防具の重量]する。								
ホーリーウェポン	5	4（3）	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	★	6（5）	効果参照		自身	自動		
効果 :《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ディフェンスマスター	2		効果参照		自身	自動	全身装備、防御中1回	
効果： このキャラクターがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+[SL*2]する。								
ストップガード	2	7	リアクション		自身	自動	全身装備	
効果 :ダメージ軽減を行う。攻撃のリアクションとして使用する。その攻撃でこのキャラクターが受けるダメージに-{SL}Dする。なお、その攻撃はこのキャラクターに自動的に命中する。その攻撃の処理は通常通り行う。								
	1							
効果：								
ファランクススタイル:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 防具のクラス制限を無視して装備できるようになる。								
ディフィブリレイター	★		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復の効果に+１Dする。								

レベル１　プロテクション×２　ホーリーウェポン　ファランクススタイル　アイアンカバー

エクスマキナの少女。彷徨っていた彼女は神殿のワーハイツ神官長に拾われ、神官としての技術を叩きこまれながら育った。しかしある日神官たちも駆り出されることとなった戦争の末、神官長は戦犯として処断されてしまう。「ワーハイツ」は忌まわしき名となり、”愛娘”であったネイトへの迫害もとどまるところを知らなかった。
生き残った神官たちはよくしてくれていたが、ネイトの「決意」を揺るがせることはできなかった。
「ワタシは父様へのありもしない汚名を晴らしてみせる」
そう言うと神殿を飛び出し、あの戦争の黒幕を暴くべく奔走している。
捜査と修行の一環として冒険者に登録したが、ギルドに思い入れができつつある。

一人称:ワタシ
二人称:キミ
三人称:カレら

「魔獣駆逐」
父の教えを全うした。仲間を守るため、さらに護衛術に磨きをかける。

5D+4　プロテクション　MP2
5D+8　プロテクション+ディフェンスマスター　MP2
2D+1　ストップガード　MP7
6D+21　ヒール　MP3
3D　ポーション回復量

キャラクター名
ネイト・ワーハイツ

プレイヤー名

所持品			
毒消し×2			
冒険者セット			
└野営道具			
キャップライト			
消耗品			
売却品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
ホーリーオーダーI	★		効果参照		自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象:単体」を「対象:範囲」に変更する。								
ホーリーオーダーII	★		戦闘前		自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果： 危険感知判定に+1Dする。								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行い、その判定に成功した場合対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。なお、対象は行動済となる。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 最大HP＋CL								
マシンアーマー	★		パッシブ					
効果： 物防+2、魔防+1								
フェイス:ダナン	★		パッシブ					
効果： ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する。他のフェイススキル取得不可								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								