キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	女
称号クラス				年齢	14歳
種族	エルダナーン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	0	0	0	0	0	0	0

HP	0
MP	0
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			0	0	0	0	0	0	0
スキル									
その他									
総計(右)			0	0	0	0	0	0	0 m
総計(左)			0	0					
総計(両)			0	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知					+ 2 d
トラップ解除	0			0	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 0	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

古くから続く魔術の名門に生まれた、人見知りで引っ込み思案な少女。
塞ぎ込みがちになった原因は、幼い頃に自分の魔力の暴走で母が死んでしまったため。
高い魔術の素養を持つものの、過去のトラウマからそれを使いこなすことができない。

ある日、代々一族に伝わる秘術を狙うものによって屋敷が襲撃される。
その最中、娘を心配に思う父親によって英霊召喚の秘術を行うよう諭され、自らを守護する者としてレイを召喚した。
レイに助けられてその場を切り抜けることに成功したが、唯一秘術の極意を知るものとなった<名称未設定>を狙うものから隠れるために屋敷を後にした。
着の身着のまま飛び出したため先立つものもないアンナは、噂の冒険者ギルドに身を寄せることになる。