

キャラクター名	プレイヤー名
輝鏡 陽	

シンドローム	エンジェルヒロウ サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34%
出自	疎まれた子	経験	仲間の死	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 宗教	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
守護天使	P	N		
友人	P	N		
仲間	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+【感覚】								
氷神の悲しみ	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果: ダイス+Lv+1個 HP3点消費								
フレイムリング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+Lv×3 氷神、炎神のHP消費効果を無くす								
デトナイトチャージ	3	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv×4する。ただし判定後に使用した武器は全て破壊される。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

プロフィール
【戦闘経験】1年
【誕生日】10月4日
1年前にUGNイリーガルとしてUGNの協力者であったが1ヶ月前本人の希望もあってエージェントになった高校生。

イリーガルである当時自身の状況を飲み込めず感情的になり、彼女がイリーガル時望んでない状況で作戦に巻き込まれる形で参戦した時は戦闘中に蹲るなどの問題が見られたが改善している。

しかし、最近では戦闘に積極的に参加する傾向があり彼女のレネゲイドウィルスに対する免疫には問題点があるため看過できない。
引き続き注意を行う。

【シンドローム】:ピュアブリード→訂正クロスブリード

とある作戦からクロスブリードへ変化を遂げたオーバーワードである。
元々サラマンダーのピュアブリードだったがエンジェルヒロウのシンドロームの発現を確認。

作戦名【支部長クラス以上出なければ閲覧不可】

参加者