

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	魔術師			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	7	12	23	10	18	8
ボーナス	6	2	4	7	3	6	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	6	2	4	10	6	7	3

HP	89
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしやれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	ガードローブ					9	3		-1
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	①奥義書 ②精霊のオーブ								
能力値			2	0	4	0	7	10	11
スキル	ヴァーナ:狼族							1	5
その他	ガードローブ							1	
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	17	11	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10	2	2	14	+ 3 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 2 d
魔術判定	10	2	3	15	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
★道具	- ハイHPポーション
▽小道具入れ(4/5)	- ハイHPポーション
- ロープ	- ハイMPポーション
- 火打石	- ハイMPポーション
- ランタン	- ハイMPポーション
- 筆記用具	万能薬
-	万能薬
野営道具	毒消し
	毒消し
★ポーション	
▽ポーションホルダー(5/5)	★食料・料理

現在重量:	6	所持金:	102	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10] (く火) 属性の魔法ダメージ) となる。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: く火) 属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージ+[SL*4]								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:範囲(SL*2)体」に変更する。メインプロセス終了時まで持続。								
※リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動		判別1,メイジ
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 《前提:ファイアボルト(1)》 / 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+30] (く火) 属性の魔法ダメージ) となる。								
マスターマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《前提:マジシャンズマイト(1)》 魔法攻撃のダメージに+[SL*5]								
※チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動		シーン1
効果:魔法攻撃を行う「タイミング:メジャー」の「分類:魔術」の射程内から、[SL+1]回以下のエンゲージを選択する。その「分類:魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。メインプロセス終了時まで持続。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		セットアップ1
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアップ」のスキルを1つ使用する。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に対して行える								
ハイウィズダム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定達成値+[SL*2]								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動		判別SL
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の対抗属性とみなしてダメージを算出する。								

▽攻撃
 3d+14 魔術判定
 7d+64+7 《インフェルノ》《ステップ:ファイア》
 ※パッシヴ:《マジシャンズマイト》《ファイアロード》《マスターマジック》

▽初期取得
 《マジシャンズマイト》1
 《ファイアボルト》1
 《コンセントレイション》1
 《ステップ:ファイア》2

