**==キャラクター名=** - プレイヤー名 -

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 魔術師				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	7	12	23	10	18	8
ボーナス	6	2	4	7	3	6	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	6	2	4	10	6	7	3

HP	89
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	胴部 ガードローブ					9	3		-1
補助	補助調整の手袋					1	1		
装身具 ①奥義書 ②精霊のオーブ									
能力値			2	0	4	0	7	10	11
スキル	ヴァーナ:狼族							1	5
その他	ガードローブ							1	
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	17	11	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	6			6	+	2	d
トラップ解除	2			2	+	2	d
危険感知	6			6	+	2	d
エネミー識別	10	2	2	14	+	3	d
アイテム鑑定	10	2		12	+	2	d
魔術判定	10	2	3	15	+	3	d
呪歌判定	7			7	+		d
錬金術判定	2			2	+		d

所打	4
★道具	- ハイHPポーション
▽小道具入れ(4/5)	- ハイHPポーション
- ロープ	- ハイMPポーション
- 火打石	- ハイMPポーション
- ランタン	- ハイMPポーション
- 筆記用具	万能薬
-	万能薬
野営道具	毒消し
	毒消し
★ポーション	

現在重量: 6

∇ポーションホルダー(5/5) ★食料・料理

27 所持金: 102 預金・借金: 最大重量:

刈未・			10人	はまれていまし	11、11到110	ICT I		
マジシャンズマイト	5	_	パッシヴ	-	自身	自動成功	J	
			魔法攻撃	のダメーシ	アレンドロート	]する。		
ファイアボルト	1	6	メシ゛ャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔	法攻雪	¥を行う。	その攻撃のダン	くージは[2	D+10] (	〈火〉属性	の魔法ダン	· (ージ) となる。
コンセントレイション	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	-		
効果:				魔術判定	主+1D			
ファイアロード	5	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:	〈火〉』	属性の魔法	ダメージを与え	える魔法攻	撃に有効。	魔法攻擊	のダメーシ	"+[SL*4]
マジックブラスト	1	3	ムーフ゛	-	自身	自動		
効果:「タイミング:メジャー」	「対象:	: 単体」の	「分類:魔術」	の対象を「	対象:範囲	](SL*2)体」	に変更する	る。メインプロセス終了時まで持続。
※リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	?JJJ\$1,X{?)`	
効果: 魔法攻撃と	同時に	使用する。	その魔法攻撃	を「対象	: 単体※」	に変更し、	ダメージ	に+[CL*10]する。
インフェルノ	1	12	メシ゛ャー	20m	単体	魔術		
効果: 《前提:ファイアボルト	(1)》	/ 対象に魔		。その攻撃	全のダメー	ジは[2D+:	30](〈火)	〉属性の魔法ダメージ)となる。
マスターマジック	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:		《前提:	マジシャンズマ	'イト(1)》	魔法攻撃	のダメーミ	ブ(こ+[SL*5	5]
※チートマジック	1	8	ムーブ゛	-	自身	自動	シーン1	
効果:魔法攻撃を行う「タイミング:メジャー」の「允	)類:魔術」 	の射程内から、[S	L+1]個以下のエンゲージ	を選択する。その	「分類:魔術」の対	<b>掾を、選択したエ</b>	ンゲージにいる任意	意のキャラクターに変更する。メインプロセス終了時まで持続 -
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果:				エネミー識	別を行う			
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ° 1	
効果: 《三	[ンサ	イクロペデ	・イア》と「タ	イミング:	セットア	ップ」のス	キルを1つ	使用する。
コンコーダンス	1	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:		エネミー語	識別を「対象:	場面(選択	)」「射程:	視界」に対	けして行え	<b>ర</b>
ハイウィズダム	1	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:			【知	カ】判定達	成值+[SL	*2]		
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動	シナリオSL	
効果: 魔法攻撃の命中半	定の	直前に使用	する。その攻撃	峰のダメー	ジは、対象	象の対抗属	性とみなし	てダメージを算出する。
▽ 文撃								

対象

自身

狼族、移動力+5m、行動値に+1

判定

制限

メモ

SL コスト タイミング 射程

パッシヴ

\*

3d+14 魔術判定

7d+64+7 《インフェルノ》《ステップ:ファイア》

※パッシブ:《マジシャンズマイト》《ファイアロード》《マスターマジック》

## ▽初期取得

《マジシャンズマイト》1 《ファイアボルト》1

スキル名

オーバーパス

効果:

《コンセントレイション》1

《ステップ:ファイア》2

	プレイヤー名 −	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メグ		ステップ:ファイア	3	4	セットアップ°	-	自身			
		効果:	ダメ	ージ増加を	行う。攻撃の	ダメージに	+[SL*3]	する。シー	· ン終了まで	 で持続。
	所持品	ステップ:ブライト	3	5	セットアップ°	-	自身	自動		
▽ランチボックス(5/5)		効果:			を行う。【行動			ら。シーン約	& 了まで持	· :続。
- ハウピア		エンカレッジ	1	6	イニシアチブ゛	20m	単体	自動	シーン1	
- ハウピア		効果: 対象は	イニシ	アチブにメ	インプロセス	を行う(対	象はメイ	ンプロセス	終了後に往	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -
- ハウピア		マジックノウリッジ	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
- ハウピア		効果:		魔術	に関して知っ	ているかど	うかの【	, 知力】判定	(Z+1D	
- ハウピア		モンスターロア	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
		効果:	'		エネ	マミー識別の	の判定に+	1D		•
★収納・その他		バイタリティ	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
剣の加護の指輪		効果:			1	最大HP	+[CL]			1
バックパック		トレーニング:筋力	1	_	ハ° ッシフ``	-	自身	_		
ベルトポーチ		効果:			1	筋力基準	<b>本値+3</b>	1		•
		トレーニング:知力	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
		効果:	'		1	知力基本	本値+3	1		•
		トレーニング:精神	1	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_		
		効果:	•			精神力基	本値+3			•
		マジカルハーブ	2	_	アイテム	-	自身	_		
		効果: SL1なら	3個のM	IPポーショ	ン、SL2なら5	5個のMPボ	パーション	か2個のハ-	イMPポー	· ションを取得する。
		フックダウン	1	3	クリンナップ°	-	自身	自動	シーン1	
		効果:	•		「種別:ポーシ					
		ホロコースト	1	8	ムーフ゛	-	自身	自動	<i>シナリオ1,ウィサ</i> ゙ート	, ,
		効果: 魔法エ	攻撃を	「対象:十	字(選択)」「射	封程:4SqJ	に変更す	る。メイン	ノプロセス	終了まで持続。
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:				1				
		効果:				_				
		効果:								