キャラクター名
ジウ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	その他B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3	3		8
感覚	0	1	3	2		6
精神	4	0	1			5
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「やらせはしない」		0				ガードの前に使用。ガード値20でガードを行え、攻撃してきたキャラに点のHPダメージを与える。
死神の書		0				セットアップ。対象1人は受けるダメージ+10。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身			
効果： ガード時攻撃してきたキャラにLv×3ダメージ								
炎陣	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果： MP１回カバーリング								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 白兵、命中：-2、攻撃力+Lv+6、ガード:6、至近								
フレイムタン	5	2	メジャー	視界		白兵		
効果： 視界化。								
氷盾	3							
効果： ガード値+Lv×5								
灼熱の結界	5	1	オート	至近	自身			
効果： ガード値Lv×2								
武芸の達人	3		常時			白兵		
効果： 達成値+Lv×3（EBなし）								
急所狙い	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果： 攻撃力+Lv2								
氷の回廊	5	1	マイナー	至近	自身			
効果： 飛行状態で戦闘移動移動距離+Lv×2								
結合粉砕	1		メジャー					
効果：								
炎の刃	5		メジャー					
効果：								
アマテラス	3		メジャー					
効果：								
	★							
効果：								