

キャラクター名  プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	7290				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	5		24 + 2	4				
体	9	敏捷度	4	5		24 + 1	4	マジテック	2		
		筋力	10	12		31 + 2	5	スカウト	9		
心	3	生命力	10	5		24	4	エンハンサー	8		
		知力	8	1		12 + 1	2	アルケミスト	6		
		精神力	6	7		16	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 重いマナタイト加工の防弾加工のスプリントアーマー+1		20		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール+1	2H	20	3	2d+ 17	12	16	35										
魔法の武器化/アビス強化(命中+1)/カース(定まらない)/専用化(命中判定器用+2)																	
タイタンフレイル+1	2H	29	2	2d+ 16	8	19	49										
オーブメイト(必殺3威力)魔法の武器化/アビス強化(命中+1)/カース(定まらない)/専用化(命中判定器用+2)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 14	9	86

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 17	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	マジスフィア小
首	熊の爪
背中	セービングマント
右手	筋力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	ディスプレイサーガジェット
その他	器用の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷指輪
	アルケミーキット
	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
生まれ：戦災孤児	<input type="checkbox"/>
幼少期：狩人の子	<input type="checkbox"/>
ハプニング1(6歳):特に無し	<input type="checkbox"/> ⑤
少年期：自然の中で学ぶ	<input type="checkbox"/>
ハプニング2(6+7=13):海を漂流した	<input type="checkbox"/> ⑩
青年期：欺きと本質	<input type="checkbox"/>
ハプニング3(6+7+6=19)：行く先々に恋人がいる	<input type="checkbox"/> ⑮
冒険に出た理由：平和を求めて	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> ㉒

