

キャラクター名  
神風 依夜 (カンナギ ツグヨ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	FHEージェントC	カヴァー	UGNEージェント
	ソラリス				
オプション	サラマンダー	年齢	15歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	33%
出自	疎まれた子	経験	大きな転機	邂逅	【欲望】居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	2		0			2	(非装備時)	11
精神	1	1	0	1		3	戦闘移動	16
社会	4		0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:機械操作	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"アナリシスパーティクル"	RC	6r+6		20		《コンセントレイト:モルフェウス+砂の刃+氷の塔+増加の触媒》
100%時	RC	18r+6		27		侵蝕11 相手の装甲値-5。至近不可。
"リリースカタルシス"	RC	16r+6				+《大喰らい》
120%時	RC	18r+6		27		ダメージ+3D10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム:スターリーブレス	
日本刀	
思い出の一品:日本刀	
ユニークアイテム:ストレンジフェイス	
ユニークアイテム:デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
記憶探索者	P	N	
【お話相手】周りのモノたち	P	N	友情 食傷
【黙ってれば漢】神風リヨウマ	P	N	傾倒 不快感
	P	N	
	P	N	
	P	N	
幽閉種(プリズナーレネゲイド)	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 今回は情報判定でも使う								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+[Lv+1]。装甲を-5してダメージを与える。								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[Lv×3]。同エンゲージ攻撃不可。								
増加の触媒	2	3	メジャー	-	-	RC		
効果: 攻撃力+[Lv×3]。								
サイコメトリー	1	1	メジャー	-	-	情報		
効果: ダイス+[Lv+2]個。								
サポートデバイス:精神	5	7	セットアップ	至近	自身		80	
効果: ラウンド中、指定能力値を使った判定ダイス+[Lv×2]個。シナリオ3回。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 移動距離を+[Lv×2]mして、飛行状態で戦闘移動する								
大喰らい	1	5	メジャー	-	-	シンドローム	120飢餓	
効果: ダメージ+3D。ダメージが通らなかったらシーン中、判定ダイス-5個。シナリオLv回。								
灼熱の砦	2	3	メジャー					
効果:								
クレタラビリンス	1	3	セットアップ					
効果:								
フーディーニサイン	1		常時					
効果:								
声無き声	★							
効果: テレパシー (対物)								
竹馬の友	★							
効果: エキストラの信頼を勝ち取る								

「……………どうも、です。話ぐらいなら、聞くけど。」  
「氷解、分析、変換……………。凍え死ぬ覚悟はいい?物(キミ)たちの力、使わせてもらうわ。」  
旧姓:三上 依夜  
とあるマスターレイス直属の部下。モノの声が聞こえる少女。物には使う者の性格が移るとするのが彼女の弁。クールな雰囲気だが、基本的に人見知り。慣れた相手には、躊躇がなくなったり、献身的な一面を見せる。ツッコミ派。というか周りがボケ。生まれながらのオーヴァードであり、誕生当初から物に宿った記憶を読んで周囲を気味悪がらせたことから施設預かりとなる。施設でもあまり馴染めず、おもちゃ相手に対話をしながら、細々と過ごしていた。  
2年前、中学に進学してしばらくした頃、噂を聞きつけた神風リヨウマにより(半ば強引に)妹の一人としてFHと彼の部隊に迎えられる。素質は高かった依夜はFHでの訓練により、新たにサラマンダーに覚醒。物の記憶から構造を読み取り、氷結・分解・操作する力を得た。さらに分解した氷の粒による相手への攻撃や、限定的ながらも対人への記憶の覗き見も可能になった。彼女の成長はこれらが本番といった様子である。  
上司であるマスターレイスが鍛造した日本刀を渡されており、それに宿る彼の人格コピーを相談役として連れている。

