キャラクター名
イーリャファラウラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17？
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	自分探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	22	12	29	9
ボーナス	4	2	3	7	4	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正				2		3	
能力値	4	3	3	11	5	15	4

HP	89
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	妖精女王の髪飾り				0	0	5	0	0
胴部	白のローブ					4			
補助	月光の腕輪				0	0	2		0
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	3	0	15	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	4	22	8	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◆消耗分	MPポーション×5
◆売却分	バックパック
◆割引購入,トレジャー等の金額	ベルトポーチ
	冒険者セット
小道具入れ	ハイMPポーション×5
祝福の花	団子×5
ドレスブック	
ポーションホルダー	

現在重量：	15		
最大重量：	19	所持金：	132579
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	2	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： プロテクションに+[SL×3+5]								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃。2D(貫通ダメージ)。対象が「分類：妖魔/魔獣/魔族」なら威圧を与える								
ディバインコール	1	6	セットアップ	—	自身	魔術	シーンSL回	
効果： 「分類;召喚具」のアイテムひとつを呼び出し装備する								
アタックハイロウ	5	10	セットアップ	場面	場面(選)	自動成功	召喚具装備	
効果： 対象の与ダメージに+[SL×3]。ラウンド中効果持続。自身を対象にできない								
ハイロウコール	1	4	セットアップ	—	自身	自動成功		
効果：								
イルミネイトウェポン	1	—	パッシブッシブ	—	自身	—		
効果： 「分類;召喚具」を装備中、シーンを明るくする								
ホーリーフェザー	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 「分類;召喚具」を装備中、飛行状態になる								
エルダーマジック	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 魔術判定に +1D する								
コンセントレイション	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 魔術判定に +1D する								
アフェクション	1		DR直後		単体	—	シナリオ1回	
効果：								
クイックヒール	1		イニシアチブ	—	自身	—		
効果：								
マジックブラスト	2		ムーブ	—	自身	—		
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復。3D+CL×3								

光に包まれ空から落ちてきた少女
なぜ空から落ちてきたか、自分が何者なのか、何も覚えていない

キャラクター名
イーリャファラウラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キュア	1		メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
ホーリーウェポン	5		メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
マニフィカート	1							
効果：								
テレポート	2		メジャー	至近	範囲(選)	魔術		
効果：								
レイズ	1		メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
シーリィ	2		効果参照					
効果：								
パトロナイズ	1							
効果：								
イービルノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	邪神や魔族、妖魔、魔獣についての知力判定に+1D							
アイテムマスタリー	1		パッシブ					
効果：	アイテムの使用で消費するHPやMPの消費を-2する							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	スキルに対するリアクションで行う【精神】判定に+1Dする							
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	戦闘前					
効果：								
ホーリーオーダーⅡ	1							
効果：								
ホーリーオーダーⅢ	1							
効果：								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉などの【精神】判定に+1D							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知判定に+1D							
サンクチュアリ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								