キャラクター名
ラーマ・カナンナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ドゥアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	狩人			**目標**	富

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	17	9	6	7	17	7
ボーナス	7	5	3	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	10	7	4	2	3	5	2

HP	77
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ		-1	25				-6	
左手									
頭部	S2ウッドヘルム				-1	4			-1
胴部	ライダーCメイル（伝承武具）				-1	10			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	5	7	15
スキル			2						
その他				1					
総計(右)			8	26	1	20	5	1	12
総計(左)			9	1					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
【アームズクリスタル】	
S2ウッドヘルム	森林冒険セット
└戦士のクリスタル	消耗品
└筋力のクリスタル	売却分
	エリンディル西方トラベルガイド
軍馬	
	↓消耗済　いずれ買うときの為に
バックパック	グリーンカレー×4
ポーションホルダー	フォー×4
└MPポーション×5	ハウピア
MPポーション×11	

現在重量：	17		
最大重量：	28	所持金： 2439	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
スマッシュ	★	5（4）	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋筋力する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
フェイタルハント	5	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟	
効果 :対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに＋[SL*3]する。また、対象が《超大型》を取得しており、さらにバッドステータスを受けている場合、ダメージに+筋力する。								
ハンターズハンド	★	6	ムーブ		自身	自動	狩猟	
効果 :攻撃の対象が《超大型》を取得している時に有効。武器攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
プロボック	1	4（3）	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果： 対象の精神と対決を行う。この判定に＋[SL*2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を付与する。								
コンバットスタイル	★	10	セットアップ		自身	自動	狩猟	
効果 :このキャラクターが取得しているハンターのスキルの効果に書かれている「《超大型》を取得」という制限をなくし、あらゆるエネミーに使用可能となる。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ウェポンガード	★	4（3）	DR直後		自身	自動	両装備、防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用し、その物理ダメージにー[武器攻撃力/2]する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
アームズマスタリー:狩猟	★		パッシブ		自身		狩猟	
効果： 指定武器種使用中、命中判定に+1D								
ハンターウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果 :装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器のレベルはCL以下であること。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動力」に-1する。マジックアイテム不可								
ギガントウェポン	3		アイテム		効果参照			
効果： このキャラクターの装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+[SL*2]、「行動修正」に-SLする。								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+[SL+1]								
ビーストノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果： 魔獣に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
ミックスマテリアル	★	5	メジャー		効果参照	錬金術	シナリオ1回	
効果 :使用する際に携帯品のドロップ品から2個選択せよ。選択したドロップ品を全て破壊し、[選択したドロップ品の売却価格の合計+100]Gで売却できるドロップ品を1個獲得する。								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								

ドゥアンの有角族。マジェラニカ大陸のハンターの親の元に生まれ、幼い頃からハンターの英才教育を受ける。10代半ばまではそんな自分に満足していたが、ある日目にした富豪の豪遊を見て考えが一変。「オレも金持ちになって豪遊してえ！」と思い出す。しかしハンター稼業ではその日暮らしが限界。
ついにしびれを切らしてマジェラニカ大陸を飛び出して冒険者デビューを果たした。
「夢はでっかく大富豪！世界中の宝物がオレを待ってるぜ！」
彼の瞳には宝物ばかりが映っているが、最近はその端に仲間も映るようになってきた。

一人称:俺
二人称:アンタ
三人称:アイツ
「幸運の巫女」
童貞を捨てた。冒険者を引退した仲間に時々会いに行っては悪だくみをしている。（金稼ぎ）

2d+12　《プロボック》
2d+43　《フェイタルハント＋スマッシュ》MP9
5d+53　《全部盛り》MP15

《フェイタルハント》メジャー。対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに＋[SL*3]する。また、対象が《超大型》を取得しており、さらにバッドステータスを受けている場合、ダメージに+筋力する。MP4

《スマッシュ》マイナー。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋筋力する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。MP4

《ハンターズハンド》ムーブ。攻撃の対象が《超大型》を取得している時に有効。武器攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続す

キャラクター名: ラーマ・カナンナ

プレイヤー名:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果：器用基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果：「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品			