

キャラクター名 プレイヤー名

イクシオン

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	46	43	8	43	8	9
ボーナス	5	15	14	2	14	2	3
クラス修正	1	0	4	0	1	1	1
他修正			3				
能力値	6	15	21	2	15	3	4

HP	239
MP	279
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	37	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	S1ウィンドベレー	/				4			2
胴部	夜のしじま	/			1	31			
補助	時の砂時計	/				3			2
装身具	ロストデビルズアイ	/						4	
能力値			15	0	21	0	3	36	11
スキル	マークスマン(DMG+25)、ストライクロー(DMG+4)、スチャライズ:錬金術(命中・DMG+1)		1	30					
その他	リムフースト・リフレクス(INT+2)、漆黒の星(命中・INT+1)、風詠みの別動隊攻撃命中+1)		1					3	
総計(右)			17	67					
総計(左)			17	33	22	38	3	43	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	S3バーストルビー*3
ベルトポーチ	ハンドグレネード*5
異次元バッグ	
小道具入れ	【ポーション】
ポーションホルダー	GMPP*5
シースベルト	万能薬*6
「ナイフ	蘇生薬
【錬金術】	【道具】
S3バーストルビー*3	漆黒の星
S3バーストルビー*3	太陽のリボン

現在重量:	41	所持金:	201945	預金・借金:	
最大重量:	42				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ドッジムーブ	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ハンドグレネード	2							
効果:								
バスティア:レプス	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
ホーム:ベルリール	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
フェンサーIII	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								
イミューンウェイト	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								

65318e
 名前は自称。
 アルディオンを中心に傭兵業をやっている人間。
 火薬の取り扱いが得手であり、独自に組み上げたグレネードや改造したバーストルビーが獲物。
 対集団戦、殲滅戦を得意としており、市街地の破壊工作や避難キャンプの襲撃が一番多い。
 一番殺したのは顔も知らない女子供老人に傷病兵。
 殺したがりというか、良くも悪くも戦争に頓着がないし躊躇いがない。
 一般人を殺すなというオーダーが入れば殺さない。追加料金も発生しない。
 実際真つ当な職につくことも可能だったけど、仕事に就くなら向いているものがないと思い、探した結果傭兵業にたどり着いた。
 自分の行いや立ち振る舞いがどう受け取られるかある程度はわかっているので、猫を被ったり、わざと露悪的な振舞いをしたりする。
 嫌われたいんじゃないかと、相手がどんな人が因るためにやったりする。
 血の繋がった家族はいないが、育ててもらった一団はあった。殆ど戦争で死んだ。
 こう言う事を言うと同情や憐みの目を向けられるので面倒と思っている。
 2D6+6>=0 筋力
 3D6+16>=0 器用《7+1レイト(1d)》
 3D6+20>=0 敏捷《異才:インテリジョン(1d)》
 2D6+2>=0 知力

