キャラクター名: オルミラ・ヘイルストーム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	盗っ人	性別	女
		年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある
経験点	260		裏切られたことがある
			忘れられない恐怖を体験したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2		23	3
		敏捷度	12	1		26	4
体	0	筋力	6			6 ＋ 2	1
		生命力	11			11	1
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 8	10	7	15										
ボウガン	1H	5		2d+ 8	10	7	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1100 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険者として仲間とともに活動していたが、ある依頼を失敗した際に全ての責任を負わされ、莫大な借金と濡れ衣を被せられる。
逃亡を続けながら自身の潔白を証明することに成功したものの、以後はどこかの固定のパーティを組むことはなく、
傭兵として活動している。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟