

キャラクター名	プレイヤー名
夏樹 樫 ナツキ ユズリハ	

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	敵性組織	邂逅	霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
逆浪 (げきろう)	白兵	8r+2		11+赫剣		鮮血+コンセ+タゲロ+赫剣
八閃 (はっせん)	白兵	8r+2		17+赫剣		80%↑鮮血+コンセ+フルパワー+赫剣
神薙 (かんなぎ)	白兵	8r+2		28+赫剣		80%↑鮮血+コンセ+タゲロ+フルパワー+赫剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
ケイタイ		ロイス				
制服						
思い出の一品(髪紐)		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
		葛葉 明朱	P 親近感	N 劣等感		
		霧谷 雄吾	P 尽力	N 悔悟		
		FHエージェント	P 執着	N 憎悪		
		弥太郎	P 好奇心	N 敵愾心		
		水棹 邦	P 誠意	N 不安		
		一ノ瀬 綾女	P 有為	N 食傷		
		エンハイちゃん	P 傾倒	N 劣等感		
		最大財産P:	2	残り財産P:	0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	セット	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[lv*3]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[消費したHP]+2 (消費可能HPはLv*2以下)							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲無視素手攻撃 HP[LV*4]回復							
コンセ:ブラム	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	CT値-LV							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	ダイス+[LV+1]個 HP-2							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果:	白兵攻撃力+[LV*5]【行動値0】							
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	(ハッ)これは...まさか!							
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	暗闇もいける							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

夏樹 樫 (ナツキ ユズリハ)

UGNチルドレン、あちこち転々としてたりしてなかったり呼び方はなんでもいい、夏樹でも樫でも(愛称はユズ) なっちゃんはやっと嫌がるかも。

物心ついた時にはFHに居た
同じような子共が他にも沢山いたが最終的にこったのは1人だけ
それはオーヴァードとして覚醒できるかどうかを試す選抜式だった。
しかしその活動を知ったUGNがFHのセルを解体
樫はその時保護されUGNチルドレンとなった。

上からの命令はなるべく厳守する 霧谷の命令ならば絶対だ。
命令ならばなんでもする為死ねと言われれば死ぬし殺せと言われたら殺す、それが仕事だから。