

キャラクター名 ミディール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	魔法使い	性別	男
		年齢	80
冒険者Lv	7	経歴	子供の頃に家出したことがある
経験点	500		魔物に襲われたことがある 罪を犯したことがある 冒険に出た理由：故郷にいられなくなって

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		12	2				
体	12	敏捷度	7	1		12	2	プリースト	5		
		筋力	9			21	3	セージ	3		
		生命力	13	5		30	5	アルケミスト	5		
心	9	知力	6	2		17	2				
		精神力	9	3		21	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットング	1-280p
MP軽減/コンジャラー	1-283p
クリティカルキャスト	2-233p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	
クラッシュファンク	
ミラージュデイズ	
ヴォーパルウェボン	
マナダウン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	9			
神聖魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
57

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(賢神キルヒア) 神聖魔法の行使に必要
背中	
右手	カードシューター 射程距離を延長して賦術を使えるようになる
腰	アルケミーキット 賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手	指輪(魔法の発動体) 真語・操霊魔法の行使に必要

その他メモ

子供の頃、親と喧嘩して家を出して、住んでいた村を飛び出した時、森の中にひっそりとあった賢神キルヒアの修道院に拾ってもらったことがある。その時の出来事に運命を感じ、その修道院に入った。

修道士としての生活の中で、書庫の奥にあった古びた魔術書を見つけ、好奇心から操霊魔法も学び始める。

そんなある日のこと、仲間と修道院の外に出ていた時に蛮族に襲われてしまう。何とかその場から逃げて近くの廃屋に籠城するも、全滅するのは時間の問題であった。そこでミディールは、禁忌と知りながらもその廃屋にあった白骨死体を使ってアンデッドを作成し、何とか蛮族を退ける。仲間は味方になってくれたが、死体をもてあそんだとしてミディールは修道院を出ていくことになってしまった。

行くあてのなくなってしまったミディールは冒険者として生活していくこととなった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

