

キャラクター名
ガロット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶にあるのはかわい服。園は定かでないけれど、園に集ったあの服を、あなたはそれを誰かから見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
血の宴	あなたは赤黒い血肉のうえて、ひとり呆然と立ち尽くしている。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたはここにいるのだろう。ひょっとして、もしかして……。
歌	カーカの子供たちは誰もかみか、囁くことが好きだった。朝露の合間に草を齧って音を聞く、あの音が好きだった。子供たちの囁きには、いつも歌が、奏がいた。穏やかに唄い奏は、唄いアスターにとってはまるで母のようか、父のようか存在だった。
サーカス	カーカスは身寄りのないあなたにとって、たったひとつの家だった。練習は大変だったけど……それでも、拍手をくれるお客さんと、一緒に過ごした仲間たちは、あなたにとってかけがえのない存在だ。
血染めの手	失くした記憶、七くした心。血染めのステージに置いてきた、喜び、憎し、愛を、キミはジョーの名の元に殺し続けた。返り血で真紅に濡れた衣装は、キミの全身を染みかのように重く重くしめかかる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1
春日井甲洋	独占	4	①②③④⑤
ファニー	依存	2	①②③④⑤
弓田信哉	対抗	2	①②③④⑤
深海奏汰	執着	2	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1点を加えなくてはならない。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1。
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1