キャラクター名

誰かの腕

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無我夢中		アクション	3	0	同エリアにいる自身以外の全存在に1点ダメージ。部位は防御側任意、防御不可。
ポジション		空中ブランコ		ラピッド	3	0-2	移動1
ポジション		悪意の芽		アクション	2	0-1	対象ドール一体の任意の未練内容1つを「嫌悪」に変更する。この内容変更は戦闘終了後、元に戻る
ポジション		動く意思		オート			2
ポジション		反抗心		オート			1
ポジション		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者に狂気点+1
ポジション		飾り付け		オート			
ポジション		飾り付け		オート			