キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	没落
出自 **(効果)**	神官			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	14	7	8	12	8	6
ボーナス	3	4	2	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	3	3	6	2	2

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	3	0	2	9	8
スキル	命中[ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ1]攻撃[ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ1、狩人ﾚﾍﾞﾙ4]物防[狩人ﾚﾍﾞﾙ4]魔防[狩人ﾚﾍﾞﾙ2]		1	5		4	2		
その他									
総計(右)			6	12	3	7	4	8	8
総計(左)			7	5					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 220	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
ハンターアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 片武器1つを装備し、他に武器・盾を非装備時に有効。攻撃与ダメと物防に+[SL×2]、魔防に+SL								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ちっこくとも、わしは立派な護人ですのじゃよー」

語尾が「ですのじゃー」って感じの、どことなく緩い女性ネヴァーフ。
“ベルヴェの護人”の一人で、長らく“霧の森”で生活していたが、護人の活動の一環として冒険者となった。
霧深い森の中で過ごし続けていたために手先が器用で、生活のための知恵に長ける。

元は名のある家の神官の子として誕生したが、何かがあって（GMに任せた）“霧の森”へ逃げることとなり、エルダナーン女王エアルフィンに匿われるような形で過ごしてきた。
その恩を返すように長く“霧の森”内で生活していたが、護人としての活動を行う傍らで自身の家の没落の理由（その背景に何が・誰が潜み、関わっていたのか）を探すために“霧の森”を出立した。