キャラクター名: ウォルト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	500		自分にそっくりな人物を知っている		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	9			23	3
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	14			14	2
心	11	知力	6			17	2
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 4	10	4	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢x24	○□□□○□□
<冒険者セット>	○□□□○□□
<ヒーリングポーション>x3	○□□□○□□
<アウェイクポーション>	○□□□○□□

所持金	預金・借金
457 G	G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢12本まで
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼いころから好奇心旺盛でたくさんの物事に興味を持ち、書物などを読みふけっていた。
そのうちに、近所では一番の物知りとしてちょっとした有名人となり、自分にわからないことはなにもないと思うようになっていった。
しかし、ある時流れの冒険者が故郷に持ち込んだ見たこともない木の実を興味本位で口にしたことでその意識は一変した。
物知りと有名な自分がまったく知らず、経験したことないほどにおいしかったのだ。
あまりの美味しさにもっと欲しいと冒険者に詰め寄るも、もうないしどこにあるかもわからないとのこと。
こうなったら自分で探しに行くのだ、と一念発起し成人を迎えるとともに故郷を飛び出したのだった。
また、双子の兄がおり、その人物もウォルトの後を追うように旅に出たらしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟