- - - - - - - - - - - - - - - - - - -								i —				ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ルシオ・イーティア												Eレメンタルボディ	*		パッシブ		自身					
												効果				物理防御						
メインク	ラス	アコ	ライト	Lv.1:				レベ	レ	2			プロテクション	3	3	DR直後	20m			1/MP		
11.10 1 5			+ 7 /2			+ =	7.7	шп	. —			効果				対象が受け						
サポートク	ノフス	ノオ	オーキャスター Lv.1 :		フォーキャスター		(3)	性別	J	男			ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術			
称号クラ	ラス							年虧	:	17		効果	:		文	対象にHP回復を	行う。<3	D+CL*3>	>点回復す	క .		
種族			レムレス					,	大成功		 		1									
								境遇	2			効果							1	I	J	
出自 山師 (効果)								目標	Į	金銭		l	チェックメイト	3	4	DR直前	20m	単体		ラウンド1回		
(AJAK)												効果								メージに+[:	SL]Dする。このダイスは自身で振る。 ·	
	筋力	器用	敏捷 知力			幸運							アンパッサン	*		セットアップ		単体※				
基本値	8	9	7 10	9	14	6		_	34	7					う。ただし、		ンゲージが			肖されている	る場合、離脱を行うことはできない。 	
ボーナス	2	3	2 3	3	4	2	Н	Ρ	54				ハンズオブライトI	*		戦闘前		自身	自動			
クラス修正	0	1	1 2	1	1	0	M	P	45					_	有効。フェ~ 		メージ軽減		領:魔術」の	効果に+1Dす -	「る。この効果はシーン終了まで持続する。 	
他修正			1				_	41					リムーブトラップ	*		パッシブ		自身				
能力値	2	4	4 5	4	5	2	フェ	11	5			効果					トラップ的					
	坦	備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	1 🖳	モンスターロア	*		パッシブ		自身				
右手	- 10	CMHINN		±rcs	Pb-T-	久手		12019.	7 (7617)	13 35/3	12 3/	効果	:				エネミー記	哉別+1D				
左手					0	0	0	3	0	-1	0	<u> </u>										
頭部					+		-	1		· ·		効果	:									
胴部					+			$\frac{1}{4}$			-1											
補助				+	+			2			'	効果	:									
装身具		聖印		+	+			+ -														
1/27	台				4	0	4	0	5	8	7	効果	:									
スキル	750	373 II=			<u> </u>	+ -	<u> </u>	5		+ -		<u> </u>										
その他								+ -				効果	:									
総計(右)				4	0		+															
総計(左)					4	0	4	15	5	7	6	効果	:									
総計(西)				<u> </u>	+ -	· .	'		'													
が記(回) ダイス数			2 0	1 2 d	2	1			m	効果	:											
																					つに家を空けていた。自分も暇だから何	
能力値 スキル その他 合計 ダイス数					所持品								ろうかと軍略や神聖魔法の勉強を 『略は趣味でしかなかった。でき								自体はありがたいことだったが、彼にと	
トラップ探知	4			+ 2 d		毒消						ある日	∃好機が訪れる。親がエリンディ	ルとい	う大陸に移信	ìするというのだ.	。どうやら:	エリンディノ	レはアルディ	オンと比べる	るといくらか穏やかのようで、冒険者家	
トラップ解除	4		4 + 2 d			MPポーション×2							長中でさるからということのよう ∑謳歌してやる!	//こ。 折:	用に。目分1	5との学んに車略	と魔法を活	いして冒険る	旨にはつ (め	ようしゃない	いか。それでめちゃくちゃに金を稼いで	
危険感知	4		4 + 2 d			「ックノ						決めセリフは「詰み(チェックメイト)だ」。 一人称:僕										
エネミー識別				+ 2 d		険者も						二人和	尓:君									
アイテム鑑定						消耗	品					三人科	尓:彼ら									
魔術判定 5			5 + 2 d									「妖魔の洞窟」										
呪歌判定			+ d									】 自分の知らないもの、予測できないことが多くあることを知った。世界は自分の知らないもので溢れている。 】										
錬金術判定		+ d										3d6										
													3 《ヒール》									
 	0											 (£1	Σックメイト》射程:20mの対象:	単体が	行う攻撃の名	ヺメージロールの	直前に使用っ	する。ダメー	-ジ増加を行	· う。対象の行	テう攻撃のダメージに+[SL]Dする。この	
現在重量: 8												ダイス	ダイスは自身で振る。ラウンド1回。MP4									
最大重量:	13	团	所持金:	4		到	頁金・伯	借金:				《プロテクション》ダメージロール直後に使用する。射程:20mの対象:単体が受ける予定のダメージに-[SL]Dする。MP3										