

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:遺産	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:FG	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:星陰市	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	8r+16		11		
クリスタルシールド	白兵	5r	12			他の武器は装備不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー	18	8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
使用人		ロイス			
ウェポンケース		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		遺産継承者(必中の弓)	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	40	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:								
ペネトレイト	1							
効果:								
重力の斧	3							
効果:								
黄金錬成	3							
効果:								
時の棺	1							
効果:								
砂の加護	3							
効果:								
黄金錬成	3							
効果:								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:	所持している必中の弓を人の形にする(使用人扱い)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--