キャラクター名
佐古川　要子（さこがわ　ようこ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	平凡への反発	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：フルート	1		知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:ＵＧＮ幹部	
携帯電話	
制服	
思い出の1品	
情報収集チーム	
コネ:要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
出納京子	P 連帯感	N 侮蔑		
御堂颯汰	P 友情	N 食傷		
霧谷雄吾	P 慕情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン（選択）		なし	
効果：	対象のダイス+Lv個							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体		なし	
効果：	対象の達成値＋Lv×2							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体		なし	
効果：	対象のC値マイナス1(下限6)、ダイス+Lv個							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体		なし	
効果：	出目を10に変更。シナリオLv回							
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

N市の高校で生徒会長をしている少女。テストでは好成績を残し、教師受けも良く、見目麗しい、理想的で模範的な生徒……だが、その正体はUGNの支部長である。UGNとして活動する時は空き教室を私物化し、支部として使っている。
オーヴァードとなる以前は貧乏な家に生まれ苦労していたが、良い大学に入ることを目標に勉強を頑張っていた。ある時徹夜で勉強しながら寝落ちしてしまい、目が覚めた時にはオーヴァードとして覚醒していた。今まで解けなかった問題がスラスラと解けていくことに喜びを感じ、貧乏から抜け出すための資産運用にも成功したが、次第に虚しさを感じるようになる。
その後UGNにスカウトされ、刺激的な日々に今のところは満足している。今の彼女にとって、最も忌むべきものは退屈なのだ。たとえそれが、オーヴァードにとっては大切なものなのだとしても。