キャラクター名

もるがーな

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		黒い毒		アクション	2	0-1	BP中のみ。対象がこのターン中に行う全ての判定-1。同じ対象に複数回使用した場合、合計出目-3になるまで効果が重複する。
メインクラス		嘲笑		ジャッジ	1	0-1	妨害1。再使用可。1判定への重複使用不可。
メインクラス		絶望の鎖		オート	なし	自身	「妨害」のコスト-1(最低0)。「支援」のコスト+1。また、あなたのジャッジマニューバは宣言対象の変更を全て無効化してよい。
サブクラス		命蝕む猛毒		オート	なし	自身	カンタレラのスキル2つ取得(特化スキル不可)
サブクラス		恐怖の枷		オート	なし	効果参照	あなたの妨害が使用された手駒の判定では6以下で失敗し、2以下で大失敗する。
サブクラス		深淵の檻		オート	なし	自身	「転倒」か「妨害」マニューバの最大射程+1
頭		セロトニン(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		甘言(ストリング)		ジャッジ	1	0-1	支援1か妨害1。
頭		マスカレイド		オート	なし	自身	ジャッジマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で「支援」か「妨害」の効果を+1してよい。ジャッジマニューバ使用1回につき1回まで。
頭		センサー		ジャッジ	0	0-1	攻撃判定にのみ使用可。妨害１。
胴		毒の羽(ノイズ)		ジャッジ	効果参照	0	使用宣言時、1~2の任意の数を選択し、その数をこのマニューバのコストとする。妨害[選択した数]。