

キャラクター名
フラム・ブリュンヒルド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	森羅導師	性別	21	年齢	男
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1680		本から大きな影響を受けたことがある 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		15	2
体	6	敏捷度	6	1		12	2
		筋力	7			13	2
心	10	生命力	7	2		15	2
		知力	11	3		24 + 1	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		
ミスティック	6		
ドルイド	4		

戦闘特技			
	p		p
	p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
強靱なる丈陣Ⅰ		
強靱なる丈陣Ⅱ		
軍師の知略		
率：抗拒の推断		
天相：降雷		
天相：因果		
地相：泥濘に沈む		
人相：反撃の意志		
人相：溢れ出るマナ		
天相：因果		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1、宿木の棒状加工																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	瞬脈の念珠 (500)
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他壊のジオグラフ	天：4 地：2 人：4

装備品	説明
左手	

—その他メモ	自動失敗
【システム】	チェック
ジオマンサーLv6 (ミスティックに置き換え)	□□□□⑤
戦闘特技は記載済み	□□□□⑩
【経歴】	□□□□⑮
戦争孤児で孤児院で育つも、国の陰謀に巻き込まれて孤児院は院長含めて毒殺	□□□□㉓
たまたま耐性のあった彼だけが生き延び、救助しに来た軍に拾われる	□□□□㉔
軍人の元で養子となった彼は幼い声に見た冒険譚に憧れ、自らの手で武勲を立てることを決意	□□□□㉕
親元に別れを告げ、冒険者としての道を歩み始めた	□□□□㉖
【容姿・性格】	□□□□㉗

