

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	8	24	24	21	9
ボーナス	4	3	2	8	8	7	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	4	4	2	11	9	10	3

HP	77
MP	132
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンセスタースタッフ		-2	7				-2	
左手									
頭部	アンセスターフード					3	1		
胴部									
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具									
能力値			4	0	2	0	10	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	7					
総計(左)					1	4	12	9	9
総計(両)			2	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP*4	
EXHP*1	

現在重量: 5  
最大重量: 14

所持金: 8900  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃ダメージ+sID								
超絶魔力	1							
効果: 魔法攻撃ダメージ+sID								
リゼントメント	1							
効果:								
コンセントレイション	1							
効果:								
ビリーブ	5							
効果: 貫通ダメージ魔法攻撃+sl*4								
ウィルダレス:威圧	1	5	ダメージ	20m	範囲選択	器用		
効果: 特殊攻撃 2D+cl点の貫通ダメージを与える ダメージが通った場合、威圧を付与								
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

《マジックバラスト》[Mve/3] 魔術を範囲6体へ  
:MP-3  
《フォードゥッカス2》[Mnr/3] 魔法攻撃ダメージ+sl\*10 ダメージを与えられなかった場合、sl\*5点のHPDを受ける  
:MP-3  
《ダメージ+sl1》[Mjr/自/自/-/15] シナジス1 分類:魔術のダメージアクションを2回行なう  
:MP-15  
ダメージバラスト-1  
《ダメージ(魔術)》[Mjr/魔/単/20m/7]  
:MP-7  
《リゼントメント》[Eff] シナジス1 ダメージ+cl\*10  
リゼントメント-1  
14+4D>0 魔術判定  
《マジックフォージsl1》[DR前/3] シン1 魔法攻撃ダメージ+2D  
マジックフォージ-1  
《アシビティック》[DR前/自/単/20m/6] ラウド1 攻撃ダメージが入った場合、攻撃を行なった対象が《縛鎖》を与える  
アシビティック-1  
《シッカスス13/アンセスターネックレス》[DR前/自/単/20m/6] ラウド1 攻撃ダメージが入った場合、攻撃を行なった対象が《衰弱5》を与える  
シッカスス-1  
:MP-6  
2D+5+2D+3D+1D+20+20 マイク有り貫通ダメージ  
《ダメージレイト》[判定前/自/単/20m/6] シン1 対象の判定-1D  
ダメージレイト-1

