

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ディーバ:ヒーロー(ヒューリン)			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	10	9	9	9	6
ボーナス	5	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	4	3	2

HP	49
MP	34
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	3	9	11
スキル	(アームズマスター:長剣) (スペシャライズ:長剣) (バタフライダンス)		2	2					
その他	《手入れ道具》			1					
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	3	6	7	3	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└野菜
キャップライト	└野菜
ベルトポーチ	└野菜
バックパック	└野菜
小道具入れ	└野菜
└	ポーションホルダー
└	└HPポーション
└	└HPポーション
└	└MPポーション
└	└MPポーション
ランチボックス	└毒消し

現在重量:	7	所持金:	178	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	効果参照:メイン	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロール直前に使用する。ダイスロールに+3Dする。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アームズマスター:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[(SL*2)]する。								
スペシャライズ:長剣	2	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 武器を使用した命中に+SL、ダメージに+SLする。								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージは(無)属性の魔法ダメージとなる。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値に+3する。(筋力)								
ブロウストライカーI	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: Ft1点消費。既に使用した《スラッシュブロー》の使用回数を1増やす。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

選択エリア: アルディオン大陸東方  
 ギルド: <https://charasheet.vampire-blood.net/4241857>

冒険者に拾われてあらゆる地域を旅してきた女の子。  
 義理の母は神の啓示により彼女を見つけたと語り、妖魔の領域で傷ひとつ付いていなかったことから、恐らく神の現身かなにかではないかと話していた。  
 本人は自身のルーツはそこまで気にしておらず、いろんな地域をめぐっているうちに冒険者の自由な生き方に憧憬を抱くようになる。  
 義理の父の真似ごとから始まり剣技を我流で磨いていき、ついには独り立ちすることを認められて意気揚々と広い世界へと旅立った。