キャラクター名
フローライト

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | セージ | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 7歳 |
| **種族** | フェイ：レプラコーン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | ものしり | | | **目標** | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 12 | 6 | 11 | 11 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 2 | 4 | 2 | 3 | 3 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 5 | 2 | 5 | 4 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ランタン | | | | | | | | |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 2 | 0 | 3 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 0 | 1 | 9 | 3 | 5 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 5 | | | 5 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| | |
| 冒険者セット | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| →MPポーション*5 | |
| HPポーション | |
| 毒消し*3 | |
| | |
| キャップライト | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 15 | 所持金： 308 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：レプラコーン | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ/ﾒｲｷﾝｸﾞ | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果：レベルがCL以下の「種別：道具」のアイテムをひとつ取得する、ただし購入不可のアイテムは除く。そのアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 3 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果：HP回復を行う。対象のHPを[3D+CL*2]回復する。 | | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エフィシエント | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*2【4】] | | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハイドアウェイ | ★ | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：隠密状態になる。ただし敵とエンゲージしている場合は隠密になることができない | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：アイテム鑑定の判定に+1D | | | | | | | | |
| フェイス：ダナン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：ダメージ軽減を行うスキル・パワーに有効。その効果に＋1 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅠ | ★ | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイト1点消費しダメージ軽減を行う「分類:魔術」に+1dする。効果はｼｰﾝ終了まで継続 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

記憶がなく何故かそのバックから変なものが出てくる妖精。たまに出てくる凄い高級そうななにかで人を
助けていたら、それ目当てで悪い人たちに追いかけられるようになってしまい逃亡の日々を送っている。

選択：エリンディル大陸西方

『闇のランダムダンジョンその1』+883G
[購入]
ポイントアーマー -200G
聖印 -100G
ポーションホルダー -150G 残：388G
MPポーション -50G