キャラクター名

ドミノ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	
かわいい服	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カリム	依存	3	①②③④⑤	
兎崎	友情	2	①②③④⑤	
ビビ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用できる。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体効果)などを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動地+1。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。