キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	20	15	20	17	16	12
ボーナス	4	6	5	6	5	5	4
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	4	7	5	7	6	8	6

HP	125
MP	142
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	テクニックハット（スロット2）					12			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	磁力核								
能力値			7	0	5	0	8	11	9
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）								
その他	高機動部隊							5	
総計(右)			7	0	6	26	13	17	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7	4		11	+ 3 d
アイテム鑑定	7	4		11	+ 2 d
魔術判定	7	4		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
冒険者セット	異次元バッグ
HPポーション	耐毒符
MPポーション	魔物辞典
ポーションホルダー	EXMPポーション
馬車	
ランチボックス	
上位爆撃符	
爆撃符	
ハイHPポーション	
にく/やさい	
小道具入れ	

現在重量：	17		
最大重量：	24	所持金：	482540
		預金・借金：	50000

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	任意3つの【能力基本値】+1。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃。ダメージ+［（SL）D］。							
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	【HP】［4D+CL×3］点回復（聖印計算済）。							
フォローアップ	1	5		20m	単体	自動成功	-	
効果：	シーンＳＬ回　ファンブルを振った際にダイスの振り直しを行う							
ヘイスト	4	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	行動値に+［（SL）D］							
クイックヒール	★	5	イニシアティブ	-	自身	自動成功		
効果：	〈ヒール〉をイニシアチブで使用する。シーン一回。							
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の行う判定に+1Dする。							
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力判定の達成値に+ＳＬ×2							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果：	シナリオＳＬ+1回　判定に+1D　自身を選択できない							
アフェクション	★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功		
効果：	シナリオ1回　ダメージを0にする							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	バッドステータスをすべて治癒する							
チャームマスタリー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	種別：呪符の効果に+ＳＬ×2する							
ラストレイトウェポン	3	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功		
効果：	シーン１回　ダメージロールで振ったダイスの内ＳＬ+2個以下のダイスを振り直す							

プロテクション　5d+20 MP2（ブーストシールド効果）
ホーリーライト　2d+28
上位爆撃符　3d+10

スキルチケット（破滅の花　3枚）プロテクション4→5　ハイウィズダム１→2　チャームマスタリー1→2
スキルチケット（モンスターパニック　1枚）ビリーブ1
スキルチケット（奪われた人形　1枚）ライトバースト1
スキルチケット（幽霊戦車　2枚）チャームマスタリー4→5　ビリーブ2→3
スキルチケット（ランダムダンジョン　1枚）テレポート1
スキルチケット（地下神殿の決戦　2枚）ビリーブ4→5

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	2Dの貫通ダメージを与える。分類：妖魔、魔獣、魔族に〈威圧〉を与える							
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	貫通ダメージに+SL×4							
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神判定		
効果：	シナリオSL回　あらゆる判定に+1D　クリナップでMP5消費する限りシーン終了まで持続							
ディバインフォース	★	20	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功		
効果：	シナリオ１回　対象のダメージに+CL×5							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションに+5+SL×3							
ポストヘイスト	2	20	ヘイスト	-	自身	-		
効果：	シナリオSL回　ヘイストの対象を単体から範囲に変更							
ライトバースト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ホーリーライト　ディバインライトの行使判定に+1D　ダメージに+SL×4							
トランセンド	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果：	シーンSL回　判定の達成値に+3							
マンテレット	2	15	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	シナリオSL回　対象の受けるダメージを一度だけ-30							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術判定		
効果：	自分と対象をマークポイントに転送する。マークポイントはSL箇所まで記憶							
コールゴッド・タケフツ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	1点でもダメージを与えればバッドステータス「放心」を強度ＳＬを与える							
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスをセットアッププロセスで行う							
バリア	1	-	パッシブ	-	-	自動成功		
効果：	複数回攻撃に対してプロテクションを一回ずつ使用できる							
エンチャントウェポン・無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	武器攻撃ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	エネミー識別に+1Ｄ							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限が筋力×2になる							
ネヴァーフ式火炎直撃槍	★	-	メジャー	20m	範囲選択	器用	シナリオ1回	
効果：	命中3D+器用　ダメージ（CL+2）×D点+10の火魔法ダメージ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								