キャラクター名: アシュリー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	家族から探されている		
経験点	0		誰にも言っていない秘密を知っている		
			片目の瞳のなかに花のような文様が浮かび上がっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	3			14	2
体	1	筋力	1			2	0
		生命力	15			16	2
心	13	知力	6	2		21	3
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	2		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カードBx5	○□□○□□
カードAx6	○□□○□□
アウェイクン	○□□○□□
Healpot	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポイズンニードル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

彼女はラージャハ帝国の出身であり、活動的なくせむっ鉄砲でもある。種族的に子供に見えるが歴とした考古学者であり、歴史的事象に対する知識は目を見張るものがある。半分冒険家といえる程にフットワークが軽く、過去にいくつもの遺跡を発見している。そのこともあってラージャハのアシュリーと言えばその道での才あるものとして有名な人物。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟