

キャラクター名  
木津凧乃

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション	年齢		17	性別		女
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率		30%
出自	父親・母親不在		経験	トラウマ	邂逅	源 大和

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影の鎌	白兵	5r+4		消費したHP+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
日常携行品		ロイス			
マフラー		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス
		Dロイス:触媒(カタリスト)	P	N	
		シナリオロイス:明地沙梨	P 好奇心	N 不信心	
		死神	P 執着	N 嫌悪	
		謎の少女	P 好奇心	N 猜疑心	
		明地椎子	P 可愛い	N 嫉妬	
		謎の女性	Pセクシー	N 隔意	
		霧の城	P 憧憬	N 不安	
		最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目の一つを10に変更								
形なき剣	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: ドッジダイス-LV								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー					
効果: c値-LV								
背教者の王	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果: 攻撃力[侵食率÷10(端数切り捨て)]								
影の武具:赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: HPをLV*2 攻撃力[消費したHPLV+7]								
原初の赤:紅蓮の衣	4	2	メジャー	至近		対決		
効果: ガードを行ったキャラクターに対して、LV×5								
大地の加護	5	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力LV×2								
喰らわれし費	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 命中した後、シーン中の攻撃力[LV×3]								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージを与えた際、シーン中装甲値無視になる。								
リミテッドイモータル	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: HP×2回復								
原初の青:光芒の疾走	2	5	マイナー			自動		
効果:								
猫の道	★		メジャー	至近	自身			
効果: 近道作るよ!								
効果:								

神社生まれの神社育ちで神社暮らし。  
幼いころに家族を「死神」に殺されて以来、まわりから援助を受けながらも、一人で暮らしている。  
炊事洗濯ばっちり。

明るい性格で、学校でもムードメーカーみたいな存在。正義感も強い。  
誰にも内緒で「何でも屋」としてバイトをしている(学校がバイト禁止なため秘密)。  
「死神」に首を切られかけた経験から、首を晒すのが苦手であり、一年中マフラーをつけている。お風呂の鏡もない。  
自分の首を晒したり、鏡の前で自分の首を見ると発狂する。こわひ  
「死神」を憎み、また恐れている。

メモ  
マイナーアクション  
【影の武具:赫き剣2】  
シーン中攻撃力: +11  
HPコスト: 4 コスト3  
【原初の青:光芒の疾走2】  
女性のエンゲージへ移動 コスト:5

クビキリサイクル  
【コンセントレイト:ウロボロス3】 + 【原初の赤:紅蓮の衣3】 + 【大地の加護5】 + 【形なき剣2】  
ダイス: 7 補正: 4 C値: 7  
11+10=21