

キャラクター名 B

プレイヤー名 _____

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション	年齢			性別		
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	41 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	17	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+20		9		ガード値-5
	白兵	6r+35		9		シーン1回 ガード値-5
(100↑)	白兵	6r+40		9		シーン1回 ガード値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルマニューバ	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭: 白兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテム[Lv]個取得								
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動+[Lv*2] 戦闘移動で離脱可								
ハイマニューバー	3	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 達成値+[Lv*5] シーン1回 ブラックドッグ取得武器を使用必須								
雷鳴の申し子	1	5	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 攻撃力+[自身の最大HP-現在のHP] メインプロセス終了時にHPO シナリオ[Lv]回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								