

キャラクター名 カル プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ 軽戦士 性別 女 年齢 18
冒険者Lv 2 経歴 A_2-6「大失恋したことがある」
経験点 720 B_4-2「大ゲンカしたことがある」
C_2-3「旅をしたことがない」

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 1 22 3
敏捷度 8 2 21+1 3
筋力 6 19+2 3
生命力 6 19 3
知力 4 1 11 1
精神力 8 14 2

技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 2
コンジャラー 1
スカウト 2
レンジャー 2
セージ 2

戦闘特技
魔力撃 1-292p
p
p
p
p
p
p
p
p
p
p

言語 会話 読文
エルフ語 ○
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
リカント語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中心力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 2 5 5 5
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 - 3
盾 バックラー 1 1 0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー 合計値 6 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ゲームダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
フレイル 1H両 10 -1 2d+ 4 9 5 15
<魔法の発動体>付与。:真語魔法、操霊魔法の行使に使用。
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
スカウト用ツール ○○○○○
冒険者セット ○○○○○
魔香草 ○○○○○
救命草x5 ○○○○○
魔香草x6 ○○○○○
アウエイクポーションx3 ○○○○○

所持金 2932 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 22 m 66 m 2d+ 6 3 25

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 3 2d+ 5 2d+ 5 2d+ 4 17

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
操霊魔法 1 2

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手 能力増強の指輪[俊足の指輪(紫色)] 特定能力値を+1、壊すと+13
腰
足
その他

装備品 説明
左手 能力増強の腕輪[怪力の腕輪(赤色)] 特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ
【冒険に出た理由】5-3「まだ見ぬ世界を見るため」
・カルはトルコ語で雪の意味。
・ナイトメアの特徴である角は頭頂部左右に対になるように2本生えている。痣はお腹にある。
・幼い頃は独りで、山で野生児の様に暮らしていたが、ある時、とある村の少女に出会い、恋をする。少女とその保護者であった老人、村の村長に受け入れられ、少女に名をもらいその村で暮らすようになり、その内、村人達とも打ち解け、村の護衛などを担って平和に過ごしていたが、数年後。その村を数匹の魔物が襲い、村の半数が壊滅状態となってしまう、この時少女の想い人であった青年も亡くなってしまふ。カルは少女と老人を何とか守りきるも、少女には跡の残る怪我が。立ち行かなくなった村はその後、村人達を近隣の街へと無事に受け入れられるが、カルのみ、受け入れを拒否されてしまふ。構わないと笑うカルだったが、げきおこぶんな少女ともつれて大喧嘩になってしまう。半ば飛び出す様な形で、今よりも強くなる為に、と。そして戻す

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉑
□□□□㉒