キャラクター名: カル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	A_2-6「大失恋したことがある」		
経験点	720		B_4-2「大ゲンカしたことがある」		
			C_2-3「旅をしたことがない」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22	3
		敏捷度	8	2		21 + 1	3
体	13	筋力	6			19 + 2	3
		生命力	6			19	3
心	6	知力	4	1		11	1
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7	−	3
盾	バックラー			1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー			合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル <魔法の発動体>付与。:真語魔法、操霊魔法の行使に使用。	1H両	10	-1	2d+ 4	9	5	15										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2932 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪[俊足の指輪:紫色]	特定能力値を+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪[怪力の腕輪:赤色]	特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ

[冒険に出た理由]5-3「まだ見ぬ世界を見るため」

・カルはトルコ語で雪の意味。
・ナイトメアの特徴である角は頭頂部左右に対になるように2本生えている。痣はお腹にある。
・幼い頃は独りで、山で野生児の様に暮らしていたが、ある時、とある村の少女に出会い、恋をする。少女とその保護者であった老人、村の村長に受け入れられ、少女に名をもらいその村で暮らすようになり、その内、村人達とも打ち解け、村の護衛などを担って平和に過ごしていた。
が、数年後。その村を数匹の魔物が襲い、村の半数が壊滅状態となってしまい、この時少女の想い人であった青年も亡くなってしまう。カルは少女と老人を何とか守りきるも、少女には跡の残る怪我が。
立ち行かなくなった村はその後、村人達を近隣の街へと無事に受け入れられるが、カルのみ、受け入れを拒否されてしまう。構わないと笑うカルだったが、げきおこぷんぷんな少女ともつれて大喧嘩になってしまう。半ば飛び出す様な形で、今よりも強くなる為に、と。そして戻っ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟