キャラクター名
アル（仮）

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	31		51 + 2	8
		敏捷度	6	21		37	6
体	11	筋力	6	25		42	7
		生命力	4	18		33	5
心	7	知力	2	3		12	2
		精神力	11	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
マギテック	1	ミスティック	1
スカウト	15		
レンジャー	7		
エンハンサー	9		
アルケミスト	6		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/アックス	1-281p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	防具の達人	3-213p
影走り	2120p	武器習熟S/アックス	1-281p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
斬り返し	1-286p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	超高所攻撃	イニシアティブブースト
ガゼルフット	ＨＰ超強化	クリティカルレイ
キャッツアイ	人馬一体	
ビートルスキン	特殊能力解放	
マッスルベアー	特殊能力完全開放	
メディテーション	騎乗指揮	
ケンタウロスレッグ	騎獣強化	
ジャイアントアーム	騎獣超強化	
スフィンクスノレッジ	極高所攻撃	
威嚇	八面六臂	
攻撃阻害	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	バークメイル	
ＨＰ強化	パラライズミスト	
獅子奮迅	ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	21	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧　防弾加工の「醜悪な」インベリアル		30	-1	15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				3
回避技能　ファイター		合計値	20	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「正直者の」ダイナスト アビス：命中+1	2H	40	0	2d+ 24	11	28	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 20	18

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	MP9点消費して1dを振り、5~6なら主動作追加。1Rに一回可能
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、命中力判定+1
首	熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	不撓のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃に精神抵抗力判定が可能
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	マギスフィア小	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	能力値を＋2、壊すと+14
	アルケミーキット	

その他メモ
占瞳＝ジオマンサーとしての扱い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アル（仮）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小初心のジオグラフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石：3点x40	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石：1点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石：5点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Bx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Sx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Bx14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金B	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィンドコートx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レッサードラゴン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
180 G	G

名誉アイテム	点数
始まりの剣★4	3000
専用武器鎧装飾品	0
ダークドワーフと顔見知り	100

名誉点 所持 1400 /合計 4500