キャラクター名: イーシュア・ギルガル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	8	経歴	命を助けてもらったことがある		
経験点	0		臨死体験をした事がある		
			目標としている人がいた(いる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	3		16	2
		敏捷度	7	1		14 + 2	2
体	6	筋力	9	1		16 + 2	3
		生命力	8			14	2
心	9	知力	9	8		26	4
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	風車の盾[専用]		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1[専用] 魔法の武器	1H	15	1	2d+ 12	10	15	25										
スローイングスター	1H投	1	1	2d+ 11	10	11	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx12	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石x6	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

魔香水	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3880 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運の首飾り	戦利品判定+1
背中 綺羅星のインバネス	背負袋が戦闘時でスローイングスターを手ぶらにする。これは装備扱いとして扱い、主動作1回にまとめられ、手軽にスローイングスター+1(射)で攻撃する。
右手 能力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
宝石飾り	20

名誉点 所持 33 /合計 153

その他メモ

冒険者として活動する前は、妖精使いとして村の診療所紛いのものを開いていた。
ある時村が蛮族に襲われ、自分の力を使って立ち向かおうとしたが惨敗。とどめを刺されそうな所に颯爽と冒険者が登場。
命を助けてもらった冒険者を目標に武術を磨き、力を得る為に、そしてその力を人の為に生かす為に冒険者になる。
決して人を貶めたり誘ったりせず、諦めず立ち向かう精神を何より愛する。口調とは裏腹に堅物ではなく、仲間に対して苦言を呈する事はまず無い。
人は何より、立ち向かう時こそ勇敢で輝かしい。その素晴らしい人間性を、命の燃やす輝きを失わせてなるものか。しかし、ひとたび安寧に身を浸せば、人は
生来抱えた惰性のために、その美徳を自ずから手放してしまう。
故に、常に戦乱へと身を投じ、己の輝きを曇らせない努力をしている。また、立ち向かおうと
する者には全霊を以て支援し讃える。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟