キャラクター名: ナーシャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	790		濡れ衣を着せられたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	9	3		23 + 2	4
体	13	筋力	6	3		22	3
		生命力	2	1		16	2
心	6	知力	6	2		14	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	2		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 5	8	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	「部位:頭」に装備した場合、平常時ナイトメアの角を隠すことができる
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	腰までの丈の外套。フード付き
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	割る用

その他メモ

冒険に出た理由：探しているものがある

本名　アナスタシア = デイネキン　人間の冒険者夫婦の間に生まれたナイトメア
左耳の上、側頭部あたりに5cmの捻れた角が生えている。首裏に痣があります。
食いしん坊。
あまりナイトメアとして差別を経験していない為、明るい。悲壮感は皆無。
難しく考えることが、苦手。でも難しく考える必要性は理解はしている。

経歴
幼少期までは親の依頼に着いて放浪していた？かもしれないが、5歳前後で死に別れる。
その後は、親の知り合いの冒険者に面倒を見てもらっており、その方に憧れている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナーシャ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x4	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
お香(アンデット避け)x2	○□□○□□
ジャックの豆　New	○□□○□□
預かりもの	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション(ｼﾅﾘｵ購入x3	○□□○□□
救命草(ｼﾅﾘｵ購入x10	○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□

所持金	預金・借金
535 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42