

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	老齡?
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	魔術師			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	24	18	16	7
ボーナス	2	2	3	8	6	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	10	8	6	3

HP	50
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	6	11	7
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)			2	0	3	3	6	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10		1	11	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
精霊札	

現在重量： 3  
 最大重量： 7  
 所持金： 160  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別の判定+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈風〉ダメージ+【SL×4】								
エアリアルスマッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 〈風〉[3D+25]。コスト6								
マジックオペレーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージ属性を選択した属性に変更								
マジックフォージ	3	3	ダメージ直前		自身	自動成功	3	
効果： ダメージ+【(SL*2)D】1回/ターン								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果： 対象：範囲(SL*2)体に変更								
ウイークポイント	1	8	セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別成功の対象リアクション-1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 単体※、ダメージ+【CL*10】1回/ターン								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 〈風〉ダメージでR終了まで対象の【物防】-10								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔法ダメージ+【感知】								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別判定+2d6								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行なう								
ブレイクアトリビュート	2	5	判定直前	-	自身	自動成功	3	
効果： シンSL回。属性の有無・種類に関わらず対抗呪文としてダメージ								

ある国の元宮廷魔術師。閉鎖的なエルダナーン村出身で元魔術師の両親は災害で死んでしまったが家に魔術師の本があり本人の努力と才能によって宮廷に働いた。純粋な研究職のメイジで一切の冒険に出たことはなく興味も無かった。

そんなある日自分の弟子の一人が冒険者になった。魔法を極めるのに冒険など野蛮だと引き留めたがそれを止めることが出来なかった。レンリは『何と愚かなことを』と嘆き、しばらくしてその弟子が死んだ事を知って『それ見た事か』とため息を付いた。

しかし、その死因が弟子はドラゴンの侵略からレンリの村を守るためだったと知る。レンリは生まれ故郷の村が大嫌いで事あるごとにそれを言っていたにも関わらずに弟子は自分の村を守ろうと命を落としたのだ。自分の生まれ故郷が消滅した事にさえない間気付かない薄情者の自分に、弟子は命を懸けたのだと自覚したら、自らの地位を捨て冒険の旅に出ることを決意する。弟子を殺したドラゴンを倒すために。

今の政治と策謀に特化した自分では返り討ちにあう事は分かり切っているため、冒険者としての実力を一から勉強する目的で闘技場で慣れない修行に明け暮れている。

名誉ポイント：128

その他  
 ◎判定直前  
 トリビュアリスト：シン1回。その判定を【知力】で代用判定する。  
 戦闘スキル  
 ◎セットアップ  
 ウイークポイント(8)：エネミー識別成功の対象リアクション-1D  
 ◎ムーブ

