

キャラクター名

アル（仮）lv10

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		20 + 2	3	フェンサー		10		
体	11	敏捷度	7	6		23	3	スカウト		7		
		筋力	5	8		24	4	エンハンサー		3		
心	7	生命力	5	5		21	3	アルケミスト		3		
		知力	5	1		13	2	ライダー		8		
		精神力	12	5		24	4					

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語			○	○
ファストアクション	2123p		p	ドラゴン語			○	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p	魔動機文明語			○	○
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p					
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p					
回避行動	1-279p		p					
全力攻撃	1-286p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
メディテーション		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
チャージ		
人馬一体		
トランブル		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	タイガーバンド		10	1	5
	グラップラー	0			盾	「正直者の」カイトシールド		11	1	1
	フェンサー	10	13	13	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
シューター	0			回避技能	フェンサー		合計値	18	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	アンスルーピック+1	1H	8	0	2d+	14	8	16	18								
	専用化器用度+2、魔法の武器命中力+1/追加D+1																
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	25	75	2d+	18	9	51					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	10/×	2d+	10	24							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	逃さずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込む1体を追加指定できる			
首					
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ4			
右手	宗匠の腕輪	能力値を+2、壊すと+14	左手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰					
足					
その他アルケミーキット					

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

[illegible][illegible]