キャラクター名

辟邪

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	?
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
花園	
雪	
コンパス	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
贔屓	信頼	3	①②③④⑤	
□気	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【予知(先読み)】		アクション	1	0~1	対象が使う「アクション」のコストを-1
メインクラス		【神の風格(盤上の駒)】		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の行動値を2点減らす。
メインクラス		【後光(虚空の玉座)】		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にして良い。
サブクラス		【お告げ(死人の流儀)】		ジャッジ	★	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ損傷。支援2か妨害2
頭		【脳味噌】		オート			2
頭		【眼球】		オート			1
頭		【顎】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【浮遊(カンフー)】		オート	なし	なし	最大行動値1
頭		【鹿耳(アドレナリン)】		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		【鹿角】		オート			断面は7色に輝いている。
腕		【拳】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【腕】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【肩】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【金色の雲(ワイヤーリール)】		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		【背骨】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【腸1】		オート			
胴		【腸2】		オート			
胴		【白子(あるびの)】		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		【蹄(ほね1)】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【蹄(ほね2)】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【鹿の足(あし)】		ジャッジ	1	0	妨害 1