

キャラクター名
終 色悠(ひいらぎ-いちか)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	ギャル
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	132	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
巫純血 "デミブリード"	P	N			
虚実崩壊(メジャー/自動/効果/効果/妄想)	P	N			
否定の壁(オート/自動/単体/視界/嫌悪)	P	N			
PC1	P 好奇心	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強 10	1		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 最大HP+ EAP162								
雷神の降臨	1		セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: R中攻+ 行動値0になる RWP								
加速する刻 1	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 他エフェクトと組み合わせ× メインプロセスを行う 行動済でも使用でき行動済にならない R1回/シナリオLV回 EAP161								
フルインストール 3	4		イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果: R中あらゆる判定ダイス+12個 シナリオ1回 EAP41								
鼓舞の雷 1	2		イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: 他エフェクトと組み合わせ× メインプロセスを行う 行動済でも使用でき行動済にならない シナリオ1回 EAP42								
時間凍結 1	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 他エフェクトと組み合わせ× メインプロセスを行う 行動済でも使用でき行動済にならない HP-20(消費) シナリオ1回 EAP33								
斥力跳躍 5	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動する 移動距離+4m EAP31								
雷の加護 3	4		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: MP中BDのエフェクトを組み合わせた判定ダイス+4個 EAP37								
CR:ブラックドッグ 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
巨人の斧 3	4		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻+12 判定ダイス-2個 EAP29								
瞬速の刃 3	4		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+5個 EAP31								
アームズリンク 3	4		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+4個 EAP37								
MAXボルテージ 3	4		メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 組み合わせた攻撃の攻+10 判定ダイス-1個 シナリオ4回 EAP41								

鼓舞PC1にしたい 最後の一击を決めさせる ヒロインにカウンター系のエフェクト欲しい
 リーダーに超越者の戯れ(ヒロイン否定の壁取得)、歪んだ囁き(ヒロインのPC1への感情P無関心●N嫌悪に変更。一度ヒロインを戦闘不能にすることで解除)、予告された終焉(PC1がヒロインへのロイスを取得した状態でヒロインを戦闘不能にし、戦闘終了することで解除)
 節制の仮面(ヒロイン虚実崩壊取得でカウンター取得、ありえざる存在の拡張版として使う。フリーパーとしては任務遂行のために必要な技術や叡智をリーダーから渡された仮面から引き継いでいるイメージ。EA限定環境で遊ぶなら夜魔も取得することにする)

