

キャラクター名
白雪姫

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	ステシー	暗示	人形
サブクラス	ステシー	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死去	
死の訪れ	
遊び	
ネクロマンサー	
沢山の私	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	6	8
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミラ	嫌悪	1	①②③④⑤	沙織さん
ショウ	執着	2	①②③④⑤	ひなたくん
クー=ベル	独占	3	①②③④⑤	えんどくん
CC	嫉妬	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際に使用可。移動1。
ポジション		崩壊		オート	なし	自身	対話判定時、対話判定に-2の修正
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けているときのみ使用可。妨害3。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意パーツ1つ破壊する。支援2か妨害2。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可。
頭		カンフー		オート	0	自身	行動 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断 (相手は切断 - 2)
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションを1つラピッドとして使用する
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		魅惑の美貌		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまで、あなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。
胴		ガラスの棺		ダメージ	2	自身	防脚2。ターン終了時、破壊しなければ任意のパーツ1つを操縦前の状態に戻しても良い。【入ってる物】シガー・ハンズ、たからもの2つ
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防衛2