キャラクター名	プレイヤー名
ノゾミ	

ポジション	ホリック	**享年**	14才
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
料理	思い出すのは鉄板とコンロ
日常	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	嫌悪	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		(牛タンの)アクセサリー		オート			たからもの
腕		中火（ショットガン）		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		強火（アンデッドガン）		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1