

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	16
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	26
種族	エクスマキナ			境遇	秘密
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	10	29	16	16	6
ボーナス	8	3	3	9	5	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正							
能力値	8	5	3	11	5	8	3

HP	135
MP	174
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胸部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	8	8	13
スキル						5	5	2	2
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	2	21	17	9	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		2	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 24
 所持金: 32016
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象のHPを3D+(CL×3)点回復させる。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
効果: 1シーン間、対象の物理防御力もしくは魔法防御力を+(SL×2)する。								
ホーリーグレイス	1	なし	パッシヴ	なし	自身	なし		
効果: 使用するホーリーアーマーが物理防御・魔法防御の両方に効果を与える。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象を戦闘不能から回復させHPを2D回復し、行動済みにする								
アフェクション	1	なし	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオ1回								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	5	
効果: 行動値に+(SL)Dする。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象の受けているバッドステータスを全て解除								
タングル	1	なし	効果参照	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象のリアクション判定のダイス1個の目を無効にする。シナリオ1回								
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象の武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。ラウンド1回								
ダラード	5	7	DR直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が行う魔法攻撃のダメージに-(SL)D(最低で1D)。ラウンド1回								
フラザイル	5	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
効果: 対象の物理防御力と魔法防御力を-(SL×5)。								
イービルアイ	1	3	マイナー	なし	自身	自動成功	1	
効果: シャーマンのスキルに対するリアクションの判定-1Dする。メインプロセス終了まで持続。								
ラストイ	5	7	DR直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに-(SL)D(最低で1D)。ラウンド1回								

グッシュ
 ・慈悲の誓い
 恩恵: MP+10
 制約: 「とどめの一撃」「死亡」させない
 天罰: HPとMPが0になる

