キャラクター名

チェシャ猫

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		つまみ食い		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
		悪戯		ダメージ	0	0＾1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
		ねこみみ		オート			最大行動値+1
		噛み付き牙		オート	3	0	肉弾攻撃3
		狡賢い		オート			行動値2
		ニヤニヤ顔		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度でも
		前足		ジャッジ	1	0	支援 1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		消える体		オート	無	自身	切断無効
		後ろ足		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		ねこのあし		オート	2		移動1＾2
		ねこしっぽ		オート			行動値1